

WebView接口说明

1、打开webview

Java方法

```
// 打开webview 全屏显示
void openWebView(Activity activity, String url, GameViewListener listener)

// 打开webview 指定位置、大小
void openWebView(Activity activity, int top,int left,int width,int height,String url,
GameViewListener listener)

// 关闭webview
void closeWebView(Activity activity)
```

参数

url 要打开的网址

top webview左上角位置，横坐标，单位 dp

left webview左上角位置，纵坐标，单位 dp

width webview宽度

height webview高度

示例

```
sdkInstance.openWebView(this, "https://xxx", new GameViewListener() {
    @Override
    public void onCall(String action, String data) {
        Log.d(TAG, "action "+action);
    }
});
```

C#方法

```
// 打开webview 全屏显示
void openWebView(String url)

// 打开webview 指定位置、大小
void openWebView(String url,int top,int left,int width,int height)

// 关闭webview
void closeWebView()
```

结果通过QuickSDKListener的 `onwebviewController(string action,string data)` 方法通知，重写onWebViewController方法

```
public override void onwebviewControllerCall(string action,string data)
{

}
```

如果网页内要调用android方法可以通过下面方法

```
webViewJavascriptBridge.callFunction(jsonStr)
```

jsonStr json字符串，格式为 {"action":"close","data":""}

action为 close 时，会关闭webview界面