

Facebook接入常见问题

一、Facebook登录提示错误

- 1、fb后台应用**未发布**，需要使用测试者身份的账号登录（facebook app中登录测试账号），开发者和管理者身份不行
- 2、检查运行应用的散列密钥和 fb后台配置的是否一致

散列密钥和签名有关，点击sdk的fb登录后logcat中会有打印，tag为 keyHash

二、Facebook购买事件没有上报或提示缺少参数

谷歌支付是Facebook的自动记录事件，接入Facebook SDK就会有，无需特殊配置

如果没有上报或报错，可以在 [Fb 事件管理工具](#)中 -- 》测试事件 实时查看下是否有上报（下方有说明）

若确实有误，可以关闭Fb自动记录事件，在游戏客户端发货完成后调用 `logFbPurchase` 接口，主动上报Fb购买事件

Facebook测试事件查看方法

1. 手机安装Facebook App，用Facebook主账号或者测试账号登录Facebook app
2. 打开[Fb 事件管理工具](#)，选择对应的应用，选择 **测试事件**，页面一直打开
3. 手机上打开接入fb sdk的游戏，会看到有启动应用的实时上报
4. 在游戏内用谷歌支付购买商品，观察是否有购物事件的上报或参数是否完整

