

Android-SDK接入文档 appsflyer篇

一、依赖及文件配置

1. build.gradle添加下列配置

```
dependencies {  
    //appsflyer  
    implementation 'com.appsflyer:af-android-sdk:6.17.3'  
    //Google商店版本配置  
    implementation 'com.android.installreferrer:installreferrer:2.2'  
    //华为商店版本配置  
    implementation 'com.huawei.hms:componentverifysdk:13.3.1.301'  
}
```

2. AndroidManifest文件配置

```
<!--注意 value直接写在这里，不能使用@string/xxx的方式 -->  
<meta-data  
    android:name="DEV_KEY"  
    android:value="替换为在AppsFlyer后台申请的Dev_Key"/>  
  
<!-- 选配: AppsFlyer debug模式，正式需移除 -->  
<meta-data  
    android:name="AF_Debug"  
    android:value="true" />
```

二、接口调用（按需接入）

以下接口使用该实例调用

```
QuickGameManger sdkInstance = QuickGameManager.getInstance();
```

1. SDK内部已经投递的事件（无需再处理）

1. 完成注册事件：AFInAppEventType.COMPLETE_REGISTRATION(af_complete_registration)
2. 登陆事件：AFInAppEventType.LOGIN (af_login)
3. google内购支付事件：AFInAppEventType.PURCHASE (af_purchase)

google内购支付事件的货币单位、金额是从下面两个支付接口参数获取的：

```
orderInfo.setSuggestCurrency("USD"); // USD为货币单位，与金额对应  
orderInfo.setAmount(0.99); // double类型，单位:元
```

2. 自定义事件投递接口

调用方法：

```
public void appsFlyerEvent(String eventName, Map<String, Object> parameters)
```

eventName 事件名

parameters 事件参数

3. 设置归因回调

想获取AppsFlyer的渠道归因数据，在调用sdk初始化之前调用下面的方法设置回调，回调内容详见[AppsFlyer文档](#)

```
AppsFlyerManager.setConversionListener(AppsFlyerConversionListener listener)
```

三、第三方支付投递（按需接入）

因为三方支付在网页内操作，SDK无法获取三方支付的支付结果，如果需要上报三方支付请按照下面的方法操作：

游戏服务端通知游戏客户端发货时，在原先游戏数据的基础上加上payType字段和订单信息，（SDK服务端通知游戏支付回调时有payType字段）

游戏客户端判断payType值不等于8（iOS内购）或30（google内购）时，调用下面的方法上报三方支付

```
Map<String, Object> eventValues = new HashMap<>();
eventValues.put(AFInAppEventParameterName.ORDER_ID, "123123132"); //游戏订单号,string
eventValues.put(AFInAppEventParameterName.CURRENCY, "USD"); //货币单位,string
eventValues.put(AFInAppEventParameterName.REVENUE, 1.99); //价格,double
eventValues.put(AFInAppEventParameterName.CONTENT_TYPE, "60_Gems"); //商品名,string
eventValues.put(AFInAppEventParameterName.CONTENT_ID, "123123"); //商品id,string
QuickGameManager.getInstance().appsFlyerEvent(AFInAppEventType.PURCHASE, eventValues);
```