

iOS-SDK接入文档之WebView篇

WebView

引入 SDK 头文件

```
#import <JYouLoginKit/REDeLoginKit.h>
```

1. WebView 特定位置大小打开指定 URL

```
/** 特定位置打开指定 URL
 * @param showView 加载 webView 的视图，可传 nil，传 nil 则
取 keywindow
 * @param urlString 需要展示的 URL
 * @param top 距离屏幕顶部距离
 * @param left 距离屏幕左边缘距离
 * @param width web 宽度
 * @param height web 高度
 * @param eventBlock eventBlock web 调用 native 回调
 * @param closeBlock 关闭 web 回调，fromGame YES:客户端
主动关闭 web，NO: 用户或者网页端主动关闭 web
 * @param errorBlock 打开 URL 失败回调
 */
+ (void)openWebViewWithShowView:(UIView
*)showView url:(NSString *)urlString
withTop:(CGFloat)top left:(CGFloat)left
width:(CGFloat)width height:(CGFloat)height
eventBlock:(void (^)(NSString *, NSDictionary
*))eventBlock closeBlock:(void
(^)(BOOL))closeBlock errorCallback:(void (^)(NSError
*))errorBlock;
```

示例代码

```
[REDeLoginKit openWebViewWithShowView:nil
url:@"https://www.quicksdk.com/docsindex.html"
withTop:200 left:200 width:100 height:100
eventBlock:^(NSString *eventName, NSDictionary
*dataDict) {

} closeBlock:^(BOOL fromGame) {

} errorCallback:^(NSError *error) {
```

```
    }];
```

2. Native 调用网页内方法

```
/** 本地调用 web 方法
@param jsonString json 字符串，例：
{"action":"loginNotify","data":{"uid":"userid","token":"usertoken"}}
*/
+ (void)nativeCallWebEvent:(NSString *)jsonStr;
```

示例代码

```
NSMutableDictionary * dict =
@{@"action":@"loginNotify",@"data":@{@"uid":@"userid", @"token":@"usertoken"}};
NSError *error = nil;
NSData *jsonData = [NSJSONSerialization
dataWithJSONObject:dict
options:NSJSONWritingPrettyPrinted error:&error];
if (error) {
    NSLog(@"dic to String
fail %ld: %@", (long)error.code,
error.localizedDescription);
    return;
}
NSString * jsonResult = [[NSString alloc]
initWithData:jsonData
encoding:NSUTF8StringEncoding];
[REDeLoginKit nativeCallWebEvent:jsonResult];
```

3. 网页调用 Native 方法

```
window.webkit.messageHandlers.nativeHandler.postMessage({
    'action': 'method',
    'data': {'key': 'value'}
});
window.webkit.messageHandlers.nativeHandler.postMessage(JSON.stringify({
    'action': 'method',
    'data': {'key': 'value'}
}, null, 2));
```

json 格式为 {"action":"close","data":{"key":"value"}}
action 为 close 时，会关闭 webView 界面。

4. 关闭 **WebView** 方法

游戏需要主动关闭当前 webView 时，可调用此方法，关闭完成后会回调 closeBlock。

```
/** 关闭 webView */  
+ (void)closeWebView;
```

注：单次只能打开一个 webView，关闭之后才可以再次打开另外一个。