

Android-SDK接入文档 appsflyer篇

一、依赖及文件配置

1. build.gradle添加下列配置

```
dependencies {  
    //appsflyer  
    implementation 'com.appsflyer:af-android-sdk:6.15.0'  
    //Google商店版本配置  
    implementation 'com.android.installreferrer:installreferrer:2.2'  
    ///华为商店版本配置  
    implementation 'com.huawei.hms:componentverifysdk:13.3.1.301'  
}
```

2. AndroidManifest文件配置

```
<!--注意 value直接写在这里，不能使用@string/xxx的方式 -->  
<meta-data  
    android:name="DEV_KEY"  
    android:value="替换为在AppsFlyer后台申请的Dev_Key"/>
```

二、接口调用（按需接入）

以下接口使用该实例调用

```
QuickGameManger sdkInstance = QuickGameManager.getInstance();
```

1. SDK内部已经投递的事件（无需再处理）

1. 完成注册事件: AFINAppEventType.COMPLETE_REGISTRATION(af_complete_registration)
2. 登陆事件: AFINAppEventType.LOGIN (af_login)
3. google内购支付事件: AFINAppEventType.PURCHASE (af_purchase)

google内购支付事件的货币单位、金额是从下面两个支付接口参数获取的:

```
orderInfo.setSuggestCurrency("USD");    // USD为货币单位  
orderInfo.setAmount(0.99);              // double类型
```

2. 自定义事件投递接口

调用方法:

```
public void appsFlyerEvent(String eventName, Map<String, Object> parameters)
```

eventName 事件名

parameters 事件参数

3. 设置归因回调

想获取AppsFlyer的渠道归因数据，在调用sdk初始化之前调用下面的方法设置回调，回调内容详见[AppsFlyer文档](#)

```
AppsFlyerManager.setConversionListener(AppsFlyerConversionListener listener)
```

三、第三方支付投递（按需接入）

因为三方支付在网页内操作，SDK无法获取三方支付的支付结果，如果需要上报三方支付请按照下面的方法操作：

游戏服务端通知游戏客户端发货时，在原先游戏数据的基础上加上payType字段和订单信息，（SDK服务端通知游戏支付回调时有payType字段）

游戏客户端判断payType值不等于8（iOS内购）或30（google内购）时，调用下面的方法上报三方支付

```
Map<String,Object> eventValues = new HashMap<>();
eventValues.put(AFINAppEventParameterName.ORDER_ID, "123123132"); //游戏订单号,string
eventValues.put(AFINAppEventParameterName.REVENUE, 1.99); //价格,double
eventValues.put(AFINAppEventParameterName.CONTENT_TYPE, "60_Gems"); //商品名,string
eventValues.put(AFINAppEventParameterName.CONTENT_ID, "123123"); //商品id,string
eventValues.put(AFINAppEventParameterName.CURRENCY, "USD"); //货币单位,string
QuickGameManager.getInstance().appsFlyerEvent(AFINAppEventType.PURCHASE,
eventValues);
```

常见问题

一、AppsFlyer后台没有付费数据

情况一：Google Play测试卡支付：

看下sdk后台 --》谷歌商店tab --》服务参数 --》支付参数里面的RSA Public Key是否配置，如果配置了RSA，AppsFlyer上报订单会调用上报并验证接口，测试卡支付是会被统计的，可以先删掉RSA 测试

如果删掉后测试还是没有数据，那需要获取下AppsFlyer的运行日志看下：开启AppsFlyer的debug模式，在AndroidManifest添加下面的配置

```
<!-- 选接: AppsFlyer debug模式，正式需移除 -->
<meta-data
    android:name="AF_Debug"
    android:value="true" />
```

重打包测试支付，获取log日志

情况二：真实货币支付

确认sdk后台 --》谷歌商店tab --》服务参数 --》支付参数里面的RSA Public Key是否配置，如果配置检查参数是否正确

二、AppsFlyer后台金额对不上

上报到AppsFlyer的金额读取的是支付接口传入的金额和货币，检查游戏调用支付接口传入的金额和货币单位，是否正确