

# iOS-SDK接入文档之Facebook登录篇

## 引入 SDK 文件

/\*\*

FBSDK13.0.0 及以上版本已不再支持 Xcode12，须使用 xcode13.2.1 或以上版本接入。

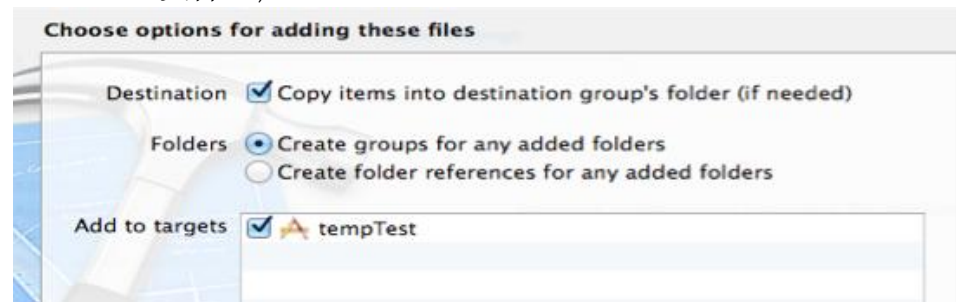
FBSDK15.1.0 及以上版本已不再支持 Xcode13，须使用 xcode14.0 或以上版本接入。

FBSDK17.0.0 及以上版本已不再支持 Xcode14，须使用 xcode15.0 或以上版本接入(FBSDK17.0.2 要求 Xcode15.3+)。

\*\*/

将 SDK 文件夹下 FBSDKCoreKit.framework, FBAEMKit.framework, FBSDKCoreKit\_Basics.framework, FBSDKLoginKit.framework 文件引入到接入工程并选择正确的 target。

(如果已接入 Facebook 登录或者分享，相同的文件可忽略仅需引入不同的 framework 文件。)



FBSDK从17.3.0版本开始改用动态库版本，请以动态库的方式加载即把FBxxxx.framework设置为Embed & Sign。

检查target->Build Setting-> Runpath search path是否包含 @executable\_path/Frameworks如果没有请添加，若有请继续下一步骤。

包含 UnityFramework 动态库特别说明:

FBSDKCoreKit.framework/FBAEMKit.framework/FBSDKCoreKit\_Basics.framework/FBSDKLoginKit.framework 为动态库 TargetMembership 需要关联到 UnityFramework 和 Unity\_iPhone。

UnityFramework 仅关联即可，不需要也不可以设置为 Embed & Sign，否则提交 AppStore 时会报错。

Unity-iPhone 不仅需要关联，需要且必须设置为 Embed & Sign，否则启动就崩溃。

## 接入工程配置

FBSDK 需要接入工程支持 Swift 和 OC 混编。以下 2 种方案任选其一

方案 1: 需要在工程中创建一个 swift 文件，然后根据 Xcode 提示创建 OC 和 swift 桥接文件。

方案 2: target->Build Settings->Library Search Path 添加以下语句:

```
$(TOOLCHAIN_DIR)/usr/lib/swift/$(PLATFORM_NAME)
```

```
$(SDKROOT)/usr/lib/swift
```

Target->Build Settings->Runpath Search Path 最上面添加以下语句:

请注意确保/usr/lib/swift 加在@executable\_path/Frameworks 的上面, 否则游戏运行时崩溃。

```
/usr/lib/swift
```

**包含 UnityFramework 动态库特别说明:**

所有的操作都在 UnityFramework 上进行。

方案 1: 需要在工程中创建一个 swift 文件, 可只关联到 UnityFramework 或同时关联到 UnityFramework 和 Untiy-iphone。

方案 2: UnityFramework->Build Settings->Library Search Path 添加以下语句:

```
$(TOOLCHAIN_DIR)/usr/lib/swift/$(PLATFORM_NAME)
```

```
$(SDKROOT)/usr/lib/swift
```

UnityFramework->Build Settings->Runpath Search Path 最上面添加以下语句:

请注意确保/usr/lib/swift 加在@executable\_path/Frameworks 的上面, 否则游戏运行时崩溃。

```
/usr/lib/swift
```

FacebookAppID:facebook 后台应用参数;

FacebookUrlSchemeSuffix 应用参数后缀, 后缀仅可使用字母字符。(可不设置, 当多应用共用一个 appid 时需添加, 可避免 FB 登录成功后返回到其他应用)

FacebookDisplayName:facebook 后台配置的应用名称{游戏名称};

FacebookClientToken:在 facebook 后台应用设置->高级->客户端口令查看;

LSApplicationQueriesSchemes:Facebook 相关白名单。

✓ LSAApplicationQueriesSchemes	◇	Array	(5 items)	
Item 0		String	fbapi	
Item 1		String	fb-messenger-api	
Item 2		String	fbauth2	
Item 3		String	fbshareextension	
Item 4		String	fb-messenger-share-api	
DTSDKBuild	◇	String	19A339	
FacebookAdvertiserIDCollectionEnabled	◇	Boolean	1	
Bundle version string (short)	◇	String	1.0.0	
> CFBundleSupportedPlatforms	◇	Array	(1 item)	
> Supported interface orientations	◇	Array	(1 item)	
BuildMachineOSBuild	◇	String	21A559	
DTPlatformBuild	◇	String	19A339	
Bundle OS Type code	◇	String	APPL	
DTXcodeBuild	◇	String	13A1030d	
Localization native development region	◇	String	English	
MinimumOSVersion	◇	String	9.0	
Bundle version	◇	String	3	
Icon already includes gloss effects	◇	Boolean	YES	
Status bar is initially hidden	◇	Boolean	YES	
FacebookAppID	◇	String	{{FacebookAppID}}	替换成游戏的fbappid
> UIDeviceFamily	◇	Array	(2 items)	
Launch screen interface file base name	◇	String	LaunchScreen	
Bundle identifier	◇	String	com.firefantasyxx.ios	
FacebookDisplayName	◇	String	{{FacebookDisplayName}}	游戏的fb应用名
DTXcode	◇	String	1310	
FacebookClientToken	◇	String	{{FacebookClientToken}}	游戏的fbclienttoken

#### Document Types (0)

#### Exported UTIs (0)

#### Imported UTIs (0)

#### URL Types (1)

Untitled

No image specified

Identifier

None

Icon

None

fb追加FacebookAppID

URL Schemes

fb1836507973298860

Role

Editor

Additional url type properties (0)

+

注意事项:

如果添加了应用参数后缀: FacebookUrlSchemeSuffix , 如下图

Item 0	String	twitte
Bundle version	String	\$(CURRENT_
FacebookAppID	String	582
FacebookClientToken	String	b2b1
FacebookDisplayName	String	Pan
FacebookUrlSchemeSuffix	String	aaaasss33
GADApplicationIdentifier	String	ca-app-pub-

那么 URL Schemes 需修改配置如下

URL types	Array	(5 items)
Item 0	Dictionary	(2 items)
Document Role	String	Editor
URL Schemes	String	fb拼接 FacebookAppID 再拼接 FacebookUrlSchemeSuffix
Item 0	String	fb582000502314523aaaasss33

## 应用跳转回调(必接)

类: REDeLoginKit

函数: +(void)application:(UIApplication \*)application openURL:(NSURL \*)url

options:(NSDictionary \*)options;

功能: 处理第 3 方应用回调结果

在- (BOOL)application:(UIApplication \*)application openURL:(NSURL \*)url

options:(NSDictionary<UIApplicationOpenURLOptionsKey,id> \*)options; 中调用。

类: REDeLoginKit

函数: + (void)application:(UIApplication \*)application openURL:(NSURL \*)url

sourceApplication:(NSString \*)source annotation:(id)annotation;

功能: 处理第 3 方应用回调结果

在- (BOOL)application:(UIApplication \*)application openURL:(NSURL \*)url

sourceApplication:(NSString\*)sourceApplication annotation:(id)annotation; 中调用。

示例:

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application openURL:(NSURL *)url sourceApplication:(NSString*)sourceApplication annotation:(id)annotation {
    [REDeLoginKit application:application openURL:url sourceApplication:sourceApplication annotation:annotation];
    return YES;
}
- (BOOL)application:(UIApplication *)application openURL:(NSURL *)url options:(NSDictionary<UIApplicationOpenURLOptionsKey,id> *)options {
    [REDeLoginKit application:application openURL:url options:options];
    return YES;
}
```

