

QuickGame_App Store 后台配置说明

第一步：创建游戏

创建游戏：登录 SDK 后台 -产品管理-创建游戏，选择 iOS 平台-填入包名和回调

产品管理

产品列表

产品分组

版本支付

登录配置

产品支付参数

探索 & 风控

公告 & 协议

邮件推送

控制台 / 产品管理 / 游戏信息

游戏信息

基础信息

游戏名称

平台

选择IOS

清单列表

选择 清单列表

适用于H5游戏的多清单配置,其余项可不选择

时区

默认时区

包名

包名需与苹果后台一致

虚拟货币比例

1美元=

数量

单位

* 美元兑换游戏虚拟货币比例。虚拟货币自行填写,例如1美元=60钻石

钱包

关闭

是否开启电子钱包支付功能

开放注册

开启

是否开启电汇注册功能

共享密钥

IOS内购商品为12位数密钥,在App Store后台获取共享密钥

接入信息

Product_Code

79863974805918997825028211262620

* 由QuickSDK分配的产品号,在接入游戏时专用

Callback_Url

填入游戏服务器的回调地址

游戏接收回调通知URL,系统将根据URL成功与否向URL发送同步请求

Callback_Key

51680338488568547707980102838143

* 同步通知时使用的加密密钥,请妥善保管且不要设置,保存后不能修改

第二步：配置商品 ID

成功创建游戏后，【产品列表】-【商品】，配置商品 ID

产品管理

产品列表

产品分组

版本支付

登录配置

产品支付参数

探索 & 风控

公告 & 协议

邮件推送

控制台 / 产品管理 / 商品配置

商品配置

基础信息

游戏名称

海外测试_IOS

平台

IOS

商品配置

导入商品

商品ID、金额要与苹果后台一致

商品ID

游戏商品金额

币种

操作

商品ID:

游戏商品金额:

币种:

美元(USD)

添加

保存

第三步：接入 QuickGame_App Store

把创建游戏时，获取到的参数提供给游戏研发，开始接入 QuickGame_App Store

接入信息

Product_Code

*

由QuickSDK分配的产品号，在接入游戏时有用

把这个两个参数提供给接入人员

Callback_Url

游戏接收到库通知的URL，系统在渠道充值成功后会向URL发送同步请求

Callback_Key

*

同步通知时使用的加解密密钥，请妥善保管且不要泄露，保存后不能修改

创建游戏